

SLOT MONZA 2025



CALENDARIO 2025

ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
						1
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

MAYO						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
31						

JULIO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

AGOSTO						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

SEPTIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

OCTUBRE						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

DICIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

SLOT MONZA

CAMPEONATO GRUPO 5	
CAMPEONATO F1 NSR	
CAMPEONATO GRUPO C SLOT.IT.	
CAMPEONATO GT REVO	
CAMPEONATO GT	
TROFEO FANGIO (CLÁSICOS NSR)	
TROFEO MONZA EL PILAR LMP (EQUIPOS)	
NOCTURNA NAVIDAD	
TROFEO "CONCHI" Policar	
TROFEO SANTA CRUZ GRUPO C (EQUIPOS)	

TEMPORADA 2025

La Temporada 2025 comenzará el 2 de febrero y se compondrá de 5 campeonatos independientes correspondientes a las categorías de **GT, Grupo 5 de Sideways, F1 86/89 NSR, GT Revo Slot y Grupo C de Slot.it** con tres carreras en cada uno de estos campeonatos. La temporada 2025 también incluye el **Trofeo Fangio, el Trofeo Conchi, el Trofeo Santa Cruz, el Trofeo Monza**, y la clásica carrera nocturna de fin de temporada “**Nocturna Navidad**”.

CAMPEONATOS MONZA TEMPORADA 2025.

Reglamento Deportivo General para los 5 campeonatos de Monza:

- Son necesarias 8 personas para realizar la carrera en óptimas condiciones y poder contar así con cuatro comisarios, en caso de presentarse sólo 7, se podrá realizar la carrera con 3 comisarios. Si sólo se presentan 6 personas, se podrá realizar la carrera con dos comisarios siempre y cuando los que se han presentado así lo acuerden.
- En principio las carreras serán los domingo por las mañanas y comenzarán a las 10:30. Se exceptúa la del sábado 12 de abril por las fiestas de la Semana Santa y la del 27 de diciembre que debido a su formato será también en sábado y podrá sufrir modificaciones en el horario.
- Debido al espacio limitado del local y al tiempo disponible, la organización podrá limitar el número de pilotos participantes para alguna carrera. En principio las carreras tendrán como máximo 18 pilotos. La organización podrá modificar este número si lo estima oportuno.
- Las Inscripciones para las carreras en Monza comenzarán el domingo del fin de semana anterior al de la carrera. El martes anterior al fin de semana de la carrera, por la tarde, se ofertarán las plazas disponibles para las personas que no pertenezcan a Monza.
- los entrenamientos libres se harán un día entre semana, que se marcará el domingo anterior en horario de 18:00 a 20:00 aproximadamente.
- Las carreras de los **campeonatos** consistirán en correr 7 minutos por cada carril. **El sentido de la pista se sorteará el día de los entrenamientos libres**, menos para el campeonato de F1 NSR en el que siempre se correrá en el sentido standar.
- Salvo autorización de la Organización, en el horario de los entrenamientos libres sólo se podrá rodar con los coches admitidos para la carrera correspondiente a esos entrenamientos.
- Las mangas de la primera carrera de cada campeonato se conformarán

conforme a la clasificación de uno de los campeonatos de la temporada 2024 que será elegido por sorteo el 2 de febrero, día de la primera carrera de un campeonato. A partir de la segunda carrera de cada campeonato las mangas se organizarán en función de la clasificación del mismo, pudiendo el director de carrera si lo cree conveniente, reservar ciertas plazas por circunstancias de disponibilidad de pilotos/comisarios.

PUNTUACIÓN.

Como cada campeonato se compone de tres carreras, se descontará la carrera con menos puntos acumulados en cada uno y sólo se tendrán en cuenta los dos mejores resultados.

En caso de empate se tendrá en cuenta la puntuación de la tercera carrera. Si el empate persiste, se mirará quien ha quedado primero mas veces, luego segundo, luego tercero, etc. En caso de persistir el empate, se mirará quien ha realizado la vuelta más rápida en ese campeonato teniendo en cuenta las tres carreras.

Puntuación por puesto en carrera.

- 1º 15 puntos
- 2º 13 puntos
- 3º 11 puntos
- 4º 9 puntos
- 5º 8 puntos
- 6º 6 puntos
- 7º 5 puntos
- 8º 4 puntos
- 9º 3 puntos
- 10º 2 puntos

* Puntuación por **VUELTA RÁPIDA** en la carrera.- 1 punto EXTRA.

* Puntuación a partir del puesto 11º.- 1 punto para cada participante.

Si no se presentan un mínimo de seis personas o entre las 6 que se presentan no acuerdan hacer la carrera con 2 comisarios solamente (mínimo 4 personas querrían hacer la carrera), se realizará una prueba de siete minutos por cada uno de los presentes en un carril elegido por sorteo y con el resto como comisarios. El sentido de la prueba será el mismo que el de la carrera si se hubiera celebrado con normalidad. Se contarán la vueltas de cada piloto en esos 7 minutos y la posición final del coche para el caso de empate a vueltas. En caso de empate total, se tendrá en cuenta la vuelta rápida en esos 7 minutos.

La puntuación se hará como si de una carrera por puestos se tratase, según el resultado de la prueba y con el punto extra de la vuelta rápida incluido.

COMISARIOS.

En principio, los comisarios de cada manga serán los pilotos de la manga siguiente. En la última manga los comisarios serán los de la primera. El puesto de control de la carrera lo designará la organización y será el comisario del puesto 1.

Los comisarios deberán estar atentos a la zona de vigilancia asignada e intentarán colocar los coches lo más rápido que se pueda. Se intentará en la medida de lo posible no perjudicar al resto de participantes, hay veces que se intenta colocar un coche y por las prisas se puede perjudicar al que viene detrás. En algunos casos es mejor levantar el coche y colocarlo sin tráfico.

Se entiende que los comisarios intentarán hacer su función lo mejor posible. Es por ello, que una actitud que se pueda entender como “fuera de lugar” hacia ellos por parte de otro participante podrá ser sancionada por la organización de la forma que se estime oportuno.

En el caso de tener que realizar una pausa durante la carrera, los coches que no estén directamente implicados en el incidente que haya provocado la pausa y que por motivo de ésta se hayan quedado parados en una curva, se colocarán al inicio de la recta posterior a esa curva antes de reiniciar la carrera.

Las reparaciones de las averías deberán hacerse en tiempo de carrera. Para perjudicar lo menos posible al resto de participantes, la persona que tenga la avería pedirá que se haga una pausa para poder abandonar el puesto de pilotaje y acceder al taller sin molestar al resto de pilotos. El director de carrera avisará de esta pausa al resto de pilotos con antelación para no entorpecer demasiado la carrera de éstos. La vuelta del piloto a su puesto una vez realizada la reparación se hará del mismo modo.

HORARIOS Y VERIFICACIONES.

El viernes anterior de la carrera a las 22:00 horas se cerrarán las inscripciones. El día de la carrera a partir de las 10 de la mañana estará cerrada la pista.

Sobre las 10:00 se empezará con las comprobaciones y la entrega de material. que serán realizadas por 2 personas como mínimo. A los coches unas vez verificados se les podrá limpiar las ruedas y serán puestos para la foto en la parrilla de salida, no pudiéndose volver a manipular más que en tiempo de carrera. A las 10:20 se terminan las comprobaciones.

A las personas que no hayan podido llegar a la verificación se les tendrá en cuenta y se les verificará antes de empezar su manga por las personas que la organización designe.

Los motores para el Grupo C se medirán al principio de la Temporada. Para participantes puntuales se hará una medición en rueda. Motor SIMX16 de 23000 RPM. Si dan 24500 RPM o más no serán homologados y no se podrán utilizar.

REGLAMENTOS PARA LOS CAMPEONATOS:

En el caso de no encontrar alguna referencia de las propuestas en estos reglamentos, la organización propondrá otras de similares características.

En la primera carrera que se participe de cada campeonato se dará un juego de neumáticos a cada participante. Con ellos se correrán las carreras del campeonato y se guardarán en el club. Se montarán en la verificación, se limpiarán y finalizada la carrera se entregarán a la organización hasta la próxima no pudiéndose manipular los mismos ni alterar sus propiedades más que por el lógico desgaste de la carrera.

La Organización podrá ir homologando nuevos modelos que vayan apareciendo durante el 2025 en las diferentes categorías si lo estima oportuno.

CAMPEONATO F1 NSR.

Admitidos los Formula 1 NSR 86-89 de serie sin imán, con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.

- Los tornillos, cables, cojinetes, separadores y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Cables y cojinetes podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- La transmisión tendrá una relación 10/27. La corona será de 27 dientes en linea de la marca NSR en cualquiera de sus referencias pero el piñón podrá ser de cualquier marca de slot aunque siempre de 10 dientes.
- Con las ruedas montadas (llanta más neumático), los ejes medirán 66,5 mm como máximo, tanto el eje delantero como el trasero. Se permite quitar los separadores que lleva el eje trasero o sustituirlos por otros de diferente medida.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas.

Deberán llevar:

- Chasis medio color negro NSR1609EVO
- Bancada roja NSR1283.
- Guía original NSR4841.
- Motor king 21 EVO/3 NSR 3023 (21.400 RPM a 12 V).
- Ejes originales macizos.
- Neumáticos traseros de serie NSR5284.
- Neumáticos delanteros obligatorios los NSR5283 de serie.
- Llantas traseras originales NSR5021.
- Llantas delanteras originales NSR5020.
- Tapacubos originales F1 NSR 86/89.

Será necesario que:

- Los neumáticos cubran en su totalidad la anchura de la llanta.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras toquen en pista o plancha de verificación.
- El alerón esté en su posición original al principio de la carrera, no siendo necesaria su reparación ni colocación en caso de rotura o perdida. El alerón estará bien fijado al principio de la carrera de forma que no altere demasiado la estética del coche.
- Al inicio de la carrera la distancia del motor al suelo será mínimo de 1 mm.

No se permite:

- Tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- Cualquier tipo de suspensión.
- La utilización de rodamientos.
- Aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Modificar ni abrir el motor.

CAMPEONATO GRUPO 5.

Los modelos admitidos serán los catalogados como Grupo 5 de las marcas Sideways y muy excepcionalmente Scaleauto*. Los coches serán de serie sin imán, con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.

- Los tornillos, cables, cojinetes, separadores y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Cables y cojinetes podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- Se podrá montar cualquiera de las tres alturas que se suministran con la bancada original.
- La relación será de 11/28. La corona será de 28 dientes Anglewinder de la marca Slot.it (SIGA1628PL) . El piñón podrá ser de cualquier marca de slot pero siempre de 11 dientes.
- En caso de necesitar cambiar el soporte motor en los modelos de Sideways, se podrán utilizar las nuevas cunas de Sideways REF.- RCSWMAWEVOH y REF.- RCSWMAWEVO en caso de no encontrar la original con referencia RCSWMAW.
- En caso de necesitar cambiar el motor se podrá utilizar el motor con la referencia mn09ch (20.500 RPM a 12 V).
- Se permite el uso de arandelas para elevar la carrocería sobre el chasis sin distorsionar demasiado la estética del coche. Se permiten los separadores para la guía.
- Luces opcionales.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas.
- Neumáticos delanteros libres de cualquier marca de slot (cero grip).

Deberán llevar:

- Neumáticos traseros SC-4761AS25 (19,5x10,5).
- Chasis original del modelo.
- Guía original.
- Ejes originales del modelo.
- Llantas originales de los grupo 5 de Sideways. Las delanteras de plástico de 15,8x8,2 y las traseras de aluminio de 17,3x8,2.
- Tapacubos acordes con la estética del vehículo.

Será necesario que:

- Los neumáticos cubran en su totalidad la anchura de la llanta.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras toquen en pista o plancha de verificación.
- Las ruedas no sobresalgan de la carrocería en su vista vertical.
- El alerón esté en su posición original al principio de la carrera, no siendo necesaria su reparación ni colocación en caso de rotura o perdida. El alerón estará bien fijado al principio de la carrera de forma que no altere demasiado la estética del coche.
- Al inicio de la carrera la distancia del motor al suelo será mínimo de 1 mm.

No se permite:

- Tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- Cualquier tipo de suspensión.
- La utilización de rodamientos.
- Aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Modificar ni abrir el motor.

*Modelo Scaleauto de Grupo 5:

Los modelos de Scaleauto que ya hayan corrido en alguna temporada anterior en Monza podrán participar en este campeonato, Deberán cambiar su configuración mecánica de serie para adaptarse a la de los Sideways y a este reglamento.

Llevarán el chasis negro duro que viene de serie y no se permite la guía Scaleauto con tornillo, deberán llevar las de clip de Scaleauto SC1620 o Slot.it CH66.

No se permitirán nuevos coche del grupo 5 que no sean de la marca Sideways a excepción de los citados en este reglamento.

CAMPEONATO REVO SLOT GT.

Los modelos admitidos para esta temporada serán: Dodge Viper, Chrysler Viper, Ferrari F40, Marcos LM600, McLaren F1 GTR, Porsche 911 GT2, Corvette C5, Lister

Storm, Mercedes - Benz CLK, Porsche 911 GT1, Toyota Gt-One y Toyota Supra GT de Revo Slot. Los coches serán de serie sin imán, con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.

- Los tornillos, cables, separadores, rodamientos y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Los cables podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- La relación será la de serie de 12/33, pudiendo llevar la corona original de nylon de Revo o la de ergal de BRM de 33. El piñón será libre, de cualquier marca de slot, pero siempre de 12 dientes.
- Se permite el uso de arandelas para elevar la carrocería sobre el chasis sin distorsionar demasiado la estética del coche. Se permiten los separadores para la guía.
- Se permiten las diferentes medidas de gomas para vástagos de la marca Revoslot.
- Se permiten las diferentes medidas de separadores H de la marca Revoslot.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas.

Deberán llevar:

- Neumáticos traseros RS 202W.
- Neumáticos delanteros REVORS 201 ó 201M.
- Chasis original del modelo.
- Guía original del modelo Ref.:REVORS-210.
- Motor REVORS-211 (21.000 RPM a 12 V).
- Ejes originales del modelo.
- Llantas originales.
- Luces obligatorias.
- Tapacubos acordes con la estética del vehículo.

Será necesario que:

- Los neumáticos cubran en su totalidad la anchura de la llanta.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras toquen en pista o plancha de verificación.
- Las ruedas no sobresalgan de la carrocería en su vista vertical.
- El alerón esté en su posición original al principio de la carrera, no siendo necesaria su reparación ni colocación en caso de rotura o perdida. El alerón estará bien fijado al principio de la carrera de forma que no altere demasiado la estética del coche.
- Al inicio de la carrera la distancia del motor al suelo será mínimo de 1 mm.

No se permite:

- Tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- Cualquier tipo de suspensión.

- Aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Modificar ni abrir el motor.
- Modificar las torretas ni añadirle elementos que alteren el offset original.
- Intercambiar las diferentes torretas ni llantas entre modelos cuando no las lleven de serie en alguna de sus ediciones.

CAMPEONATO GRUPO C (SLOT.IT).

Los modelos admitidos serán los grupo C de Slot.it. Los coches serán de serie sin imán, con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.

- Los tornillos, cables, cojinetes, separadores y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Cables y cojinetes podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- Soporte motor Slot.it: en línea offset 0.0 mm color negro (CH13) u offset 0.5 mm color gris oscuro (CH110).
- Motor Slot.it Motor SIMX16 de 23000 RPM.
- Se permite el uso de arandelas para elevar la carrocería sobre el chasis sin distorsionar demasiado la estética del coche. Se permiten los separadores para la guía.
- Luces opcionales.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas (Las carreras de los campeonatos no son excesivamente largas y se tienen que poder desmontar si se quiere verificar algo).
- Neumáticos delanteros libres de cualquier marca de slot (cero grip).
- La relación será de 9/28. Corona original del modelo. Piñón de cualquier marca de slot, pero siempre de 9 dientes.

Deberán llevar:

- Neumáticos traseros NSR5264 (19x10).
- Chasis original del modelo.
- Guía original. Slot.it CH66
- Ejes originales del modelo.
- Llantas originales de los grupo C de Slot.it. Las delanteras de plástico de 15,8x8,2 y las traseras de aluminio de 16,5x8,2.
- Tapacubos acordes con la estética del vehículo.

Será necesario que:

- Los neumáticos cubran en su totalidad la anchura de la llanta.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras toquen en pista o plancha de verificación.

- Las ruedas no sobresalgan de la carrocería en su vista vertical. El alerón esté en su posición original al principio de la carrera, no siendo necesaria su reparación ni colocación en caso de rotura o perdida. El alerón estará bien fijado al principio de la carrera de forma que no altere demasiado la estética del coche.
- Al inicio de la carrera la distancia del motor al suelo será mínimo de 1 mm.

No se permite:

- Tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- Cualquier tipo de suspensión.
- La utilización de rodamientos.
- Aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Modificar ni abrir el motor.

CAMPEONATO GT.

- Los modelos admitidos serán los del Anexo I. Sin imán y con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.
- Los tornillos, cables, cojinetes, separadores y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Cables y cojinetes podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- Se utilizará el Motor de Scaleauto SC-0011b y SC-0011c (21.400 RPM a 12 V). En posición Anglewinder.
- Relación 29/12. La corona y el piñón podrán ser de cualquier material y de cualquier frabricante de slot.
- Se permiten suspensiones por muelles. (No las magneticas)
- Guía libre.
- Llantas delanteras libres en material, diámetro mínimo de 16,5 mm. Deberán llevar tapacubos acordes a la estética del vehículo.
- Llantas traseras libres en material, diámetro mínimo de 16,9 mm. Deberán llevar tapacubos acordes a la estética del vehículo.
- Se permite que los tapacubos de las ruedas delanteras sean diferentes a los de las traseras.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas.
- Peso mínimo de la carrocería **19** gramos sin los tornillos. El lastre, en caso de ser necesario cuando la carrocería (decorada) no llegue de serie a ese peso, se colocará en la parte de arriba interior de la carrocería, nunca en los laterales. No podrá verse desde el exterior del vehículo.

Deberán llevar:

- Neumáticos traseros SC-4761AS25 (19,5x10,5).
- Chasis original de la misma marca que el modelo del coche en cualquiera de sus referencias.

- Soporte motor en posición Anglewinder de la misma marca que el coche. No están permitidos los soportes RT4 de Scaleauto.
- Cockpit original del modelo, el que lleve de serie.

Será necesario que:

- Los neumáticos cubran en su totalidad la anchura de la llanta.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras toquen en pista o plancha de verificación.
- Las ruedas no sobresalgan de la carrocería en su vista vertical.
- El alerón esté en su posición original al principio de la carrera, no siendo necesaria su reparación ni colocación en caso de rotura o perdida. El alerón estará bien fijado al principio de la carrera de forma que no altere demasiado la estética del coche.

No se permite:

- Tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- La utilización de rodamientos.
- Aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Modificar ni abrir el motor.

ANEXO I

Aston Martin	Black Arrow	Honda NSX GT3	Scaleauto
Ferrari 488 GT3	Black Arrow	Spyker GT2	Scaleauto
Lamborghini	Black Arrow	Viper SRT	Scaleauto
Porsche 997 GT3	NSR	Callaway GT3 GT	Scaleauto
Audi R8 LMS GT3	NSR	M8 GTLM	Scaleauto
BMW Z4 GT3	NSR	FANTASY CAR 01 GT3	Sideways
Corvette C6R	NSR	BMW M6 GT3	Sideways
Aston Martin	NSR	Bentley Continental	Sideways
Corvette C7R	NSR	Lexus RC F GT3	Sideways
Mercedes AMG GT3	NSR	McLaren 720s GT3	Sideways
McLaren 720s GT3	NSR	Aston Martin GT3	Sideways
Corvette C8R GT3	NSR	Lamborghini	Sideways
MOSLER MT 900	NSR	Ford GTE	Sideways
Mercedes SLS GT3	Scaleauto	BMW M4 GT3	Sideways
Mercedes AMG GT3	Scaleauto	FGT GT3	Sideways
Audi R8 LMS	Scaleauto	American Car GT3	Sideways
Porsche 991 RSR	Scaleauto	Nissan GTR GT3	Slot.it
Honda HSV	Scaleauto	Maserati GT4	Slot.it
BMW Z4 GT3	Scaleauto	Maserati GT3	Slot.it
Porsche 991.2 RSR	Scaleauto	Audi R8 GT3	Slot.it
Corvette C7R	Scaleauto		

TROFEOS 2025:

TROFEO FANGIO

Trofeo individual. Se informara con suficiente antelación el formato del trofeo.

Los modelos admitidos serán los Clásicos de NSR:

Ford GT40, Ford MKIV, Ford P68, Porsche 917K, Porsche 908/3 y Porsche 917/10K. Coches de serie sin imán con las especificaciones y modificaciones permitidas en este reglamento.

- Los tornillos, cables, cojinetes, separadores y las trencillas serán libres, pudiendo ser de cualquier fabricante de slot. Cables y cojinetes podrán fijarse con pegamento.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- Neumáticos traseros Classic Supergrip de NSR en la referencia que mejor se adapte a cada vehículo.
- Neumáticos delanteros NSR5250 o NSR5233.
- Los neumáticos no podrán ir fijados con pegamento a las llantas (Las carreras de los campeonatos no son excesivamente largas y se tienen que poder desmontar si se quiere verificar algo).
- Llantas delanteras y traseras NSR5001 o NSR5002, con tapacubos.
- Motor NSR3041 Motor Shark 21500.
- La relación será de 11/32. Corona original del modelo. Piñón de cualquier marca de slot, pero siempre de 11 dientes.
- Se permite el uso de arandelas para elevar la carrocería sobre el chasis sin distorsionar demasiado la estética del coche. Se permiten los separadores para la guía.
- Sin suspensiones.
- Los neumáticos cubrirán en su totalidad la anchura de la llanta.
- Prohibido tratar los neumáticos con productos que modifiquen su comportamiento.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras tendrán que tocar en pista o plancha de verificación.
- Las ruedas no sobresaldrán de la carrocería en su vista vertical.
- Obligatorio llevar tapacubos acordes con la estética del vehículo.
- No se permite aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.
- Luces opcionales.
- Al inicio de la carrera la distancia del motor al suelo será mínimo de 1 mm.

NOCTURNA NAVIDAD

Se informara con suficiente antelación de los modelos admitidos, del formato del trofeo y de su reglamento. Será por la tarde, tarde noche o noche.

TROFEO MONZA (EL PILAR).

**Los modelos admitidos serán Hypercar y LMP:
Se informara con suficiente antelación el formato del trofeo y de su reglamento.**

TROFEO CONCHI.

Trofeo individual. Se informara con suficiente antelación el formato del trofeo.

- Los modelos admitidos serán los Policar F1 Classic de serie.
- Los Coches y kits serán totalmente de serie pero se podrán cambiar las trencillas, los cables y los tornillos. Los cables se podrán fijar con pegamento.
- Guía original del modelo.
- Los kits deberán ir decorados, incluido el cockpit .
- Se pueden cambiar las llantas traseras por las POPW160117.
- Obligatorio neumáticos traseros POPPT1219F2.
- Los neumáticos podrán ir fijados con pegamento a las llantas
- Neumáticos delanteros originales.
- Con el coche en reposo, las ruedas delanteras tendrán que tocar en pista o plancha de verificación.
- Obligatorio llevar tapacubos acordes con la estética del vehículo.
- No se permite aligerar las carrocerías. Aunque si que se permite la eliminación de rebabas en carrocería, chasis y bancada del motor para facilitar la basculación, siendo ésta mínima y únicamente para esa función.

TROFEO SANTA CRUZ.

Trofeo por equipos de 2 pilotos. Cada piloto corre el 50% de la prueba.

Los modelos admitidos serán los grupo C de Slot.it. Los coches serán de serie sin imán, con las especificaciones y modificaciones permitidas en el reglamento para el Campeonato de Grupo C de esta Temporada.

Cualquier incidencia no prevista en lo relativo a las presentes indicaciones sobre la temporada 2025 de Slot Monza serán resueltas por la organización que se reserva su interpretación y si se estima oportuno su modificación.

