

SLOT MONZA 2026



TEMPORADA 2026

La Temporada 2026 comenzará el 11 de enero y se compondrá de 5 campeonatos independientes correspondientes a las categorías de **GT, Grupo 5 de Sideways, F1 86/89 NSR, Clásicos y Grupo C de Slot.it** con tres carreras en cada uno de estos campeonatos. La temporada 2026 también incluye el **Trofeo Fangio**, el **Trofeo Sitplas** (Educación Canina), el **Trofeo Santa Cruz**, el **Trofeo Monza del Pilar**, y la clásica carrera nocturna de fin de temporada "**Nocturna Navidad**".

CAMPEONATOS MONZA TEMPORADA 2026.

Reglamento Deportivo General para los 5 campeonatos de Monza:

- Son necesarias 8 personas para realizar la carrera en óptimas condiciones y poder contar así con cuatro comisarios, en caso de presentarse sólo 7, se podrá realizar la carrera con 3 comisarios. Si sólo se presentan 6 personas, se podrá realizar la carrera con dos comisarios siempre y cuando los que se han presentado así lo acuerden con un mínimo de 4 votos a favor para realizar la carrera.
- En principio las carreras serán los domingo por las mañanas y comenzarán a las 10:30. Se exceptúa la del sábado 26 de diciembre que debido a su formato será en sábado y podrá sufrir modificaciones en el horario.
- Debido al espacio limitado del local y al tiempo disponible, la organización podrá limitar el número de pilotos participantes para alguna carrera. En principio las carreras tendrán como máximo 18 pilotos. La organización podrá modificar este número si lo estima oportuno.
- Las Inscripciones para las carreras en Monza comenzarán el martes del fin de semana anterior al de la carrera. Se ofertarán las plazas disponibles para las personas que no pertenezcan a Monza.
- los entrenamientos libres se harán un día entre semana, que se marcará el domingo anterior a la carrera, en horario de 18:00 a 20:00 aproximadamente.
- Las carreras de los **campeonatos** consistirán en correr 7 minutos por cada carril. **El sentido de la pista podrá ser el habitual con comienzo en la zona del ordenador o el inverso.** Para esta temporada y debido a que los desempates los decide la vuelta rápida, el sentido de la pista será:

- GT	Habitual
- Grupo 5 de Sideways	Inverso
- F1 86/89 NSR	Habitual
- Clásicos	Inverso
- Grupo C de Slot.it	Habitual

- Salvo autorización de la Organización, en el horario de los entrenamientos libres sólo se podrá rodar con los coches admitidos para la carrera correspondiente a esos entrenamientos.
- Las mangas de la primera carrera de cada campeonato se conformarán conforme a la clasificación de los campeonatos del año anterior. A partir de la segunda carrera de cada campeonato las mangas se organizarán en función de la clasificación del mismo, pudiendo el director de carrera si lo cree conveniente, reservar ciertas plazas por circunstancias de disponibilidad de pilotos/comisarios. La primera carrera del campeonato de Clásicos del 2026 se organizará con la clasificación del campeonato de Revo del 2025.

PUNTUACIÓN.

Como cada campeonato se compone de tres carreras, se descontará la carrera con menos puntos acumulados en cada uno y sólo se tendrán en cuenta los dos mejores resultados. En caso de empate se tendrá en cuenta la puntuación de la tercera carrera descartada. Si el empate persiste, se mirará quien ha quedado primero mas veces, luego segundo, luego tercero, etc en las tres carreras. En caso de persistir el empate, se mirará quien ha realizado la vuelta más rápida en ese campeonato teniendo en cuenta las tres carreras. La puntuación por puesto en carrera será:

- | | |
|-------|-----------|
| – 1º | 15 puntos |
| – 2º | 13 puntos |
| – 3º | 11 puntos |
| – 4º | 9 puntos |
| – 5º | 8 puntos |
| – 6º | 6 puntos |
| – 7º | 5 puntos |
| – 8º | 4 puntos |
| – 9º | 3 puntos |
| – 10º | 2 puntos |

* Puntuación por **VUELTA RÁPIDA en la carrera.**- 1 punto EXTRA.

* Puntuación a partir del puesto 11º.- 1 punto para cada participante.

Si no se presentan un mínimo de seis personas o entre las 6 que se presentan no acuerdan hacer la carrera con 2 comisarios solamente (mínimo 4 personas querrían hacer la carrera), se realizará una prueba de siete minutos por cada uno de los presentes en un carril elegido por sorteo y con el resto como comisarios. El sentido de la prueba será el mismo que el de la carrera si se hubiera celebrado con normalidad. Se contarán la vueltas de cada piloto en esos 7 minutos y la posición final del coche para el caso de empate a vueltas. En caso de empate total, se tendrá en cuenta la vuelta rápida en esos 7 minutos.

La puntuación se hará como si de una carrera por puestos se tratase, según el resultado de la prueba y con el punto extra de la vuelta rápida incluido.

COMISARIOS.

En principio, los comisarios de cada manga serán los pilotos de la manga siguiente. En la última manga los comisarios serán los de la primera. El puesto de control de la carrera lo designará la organización y será el comisario del puesto 1.

Los comisarios deberán estar atentos a la zona de vigilancia asignada e intentarán colocar los coches lo más rápido que se pueda. Se intentará en la medida de lo posible no perjudicar al resto de participantes, hay veces que se intenta colocar un coche y por las prisas se puede perjudicar al que viene detrás. En algunos casos es mejor levantar el coche y colocarlo sin tráfico.

Se entiende que los comisarios intentarán hacer su función lo mejor posible. Es por ello, que una actitud que se pueda entender como “fuera de lugar” hacia ellos por parte de otro participante podrá ser sancionada por la organización de la forma que se estime oportuno.

En el caso de tener que realizar una pausa durante la carrera, los coches que no estén directamente implicados en el incidente que haya provocado la pausa y que por motivo de ésta se hayan quedado parados en una curva, se colocarán al inicio de la recta posterior a esa curva antes de reiniciar la carrera. El director de carrera será el único, que a su criterio, podrá hacer pausa en una carrera.

Las reparaciones de las averías deberán hacerse en tiempo de carrera. Para perjudicar lo menos posible al resto de participantes, la persona que tenga la avería pedirá que se haga una pausa para poder abandonar el puesto de pilotaje y acceder al taller sin molestar al resto de pilotos. El director de carrera avisará de esta pausa al resto de pilotos con antelación para no entorpecer demasiado la carrera de éstos. La vuelta del piloto a su puesto una vez realizada la reparación se hará del mismo modo.

HORARIOS Y VERIFICACIONES.

Sobre las 10:00 se comenzará con las comprobaciones y la entrega de material, si es necesario. A los coches una vez verificados se les podrán limpiar los neumáticos y serán puestos para la foto en la parrilla de salida, no pudiéndose volver a manipular más que en tiempo de carrera. A las 10:20 se terminan las comprobaciones. A los pilotos que no hayan podido llegar a la verificación se les tendrá en cuenta y se les verificará antes de empezar su manga por las personas que se designe.

Cualquier incidencia no prevista en lo relativo a las presentes indicaciones sobre la temporada 2026 de Slot Monza serán resueltas por la organización que se reserva su interpretación y si se estima oportuno su modificación.